

Pravila ReversingLabs Hackathona

REVERSINGLABS CRAWL-A-THON

Članak 1. ORGANIZATOR

1. ReversingLabs d.o.o., Radnička cesta 37a, 10000 Zagreb (dalje u tekstu: ReversingLabs ili Organizator) javno raspisuje događaj pod nazivom „ReversingLabs Crawl-A-Thon “ (u daljnjem tekstu: Hackathon).
2. U Hackathonu mogu sudjelovati punoljetne fizičke osobe, hrvatski državljani, u timovima (u daljnjem tekstu: Sudionik). Svaki Sudionik sudjelovanjem u Hackathonu prihvaća ova Pravila. U daljnjem tekstu pojam "Sudionik" odnosi se na "Tim" ili pojedinog člana Tima. Svaki tim mora se sastojati od 2-4 člana.
3. Hackathon počinje dana 23.10.2019., a završava dana 26.10.2019. u 20:00 sati. Prijave za sudjelovanje u Hackathonu počinju od dana 23.09.2019., dana javne objave ovih Pravila, i traju do dana 18.10.2019.

Članak 2. SVRHA HACKATHONA

1. Svrha Hackathona jest izrada automatskog crawlera (dalje u tekstu: Rješenje).
2. Radi izbjegavanja nejasnoća, Rješenje kao rezultat Hackathona ne mora biti računalno rješenje u finalnom obliku, već to može biti i
 - a) samo razrađeni projekt bez finalnog rješenja,
 - b) razrađeni projekt s prijedlogom konkretnog tehničkog rješenja,
 - c) djelomično razrađeno i razvijeno tehničko rješenje s prijedlogom finalnog rješenja i sl.

Osnovni preduvjet za pozitivnu ocjenu određenog Rješenja jest najviše ocijenjeno rješenje po postavljenim kriterijima: najdetaljnija razrađena ideja ili viši stupanj razvijenosti rješenja, o čemu u konačnici odlučuje žiri Organizatora .

Članak 3. PRAVO SUDJELOVANJA

1. Pravo prijave za sudjelovanje u Hackathonu imaju punoljetne zaposlene i nezaposlene osobe sa hrvatskim državljanstvom te svi redovni i izvanredni studenti na sveučilištima i visokim školama u Republici Hrvatskoj.
2. Sudionici Hackathona činjenicom podnošenja prijave i/ili sudjelovanja na Hackathonu prihvaćaju i pristaju na primjenu ovih Pravila, kojima se utvrđuju sva međusobna prava i obveze Organizatora i Sudionika.
3. Sudjelovanje na Hackathonu je dobrovoljno te prijavljeni Sudionici nisu dužni platiti nikakvu naknadu za sudjelovanje.
4. Organizator Hackathona je ovlašten u bilo kojem trenutku diskvalificirati bilo kojeg Sudionika ili tim ako procijeni da ne ispunjava uvjete za sudjelovanje, krši zakonske propise koji su na snazi u Republici Hrvatskoj ili svojim postupcima narušava ugled ili šteti interesima Organizatora. Sudionici Hackathona se prihvaćanjem pravila sudjelovanja, u potpunosti odriču bilo kakvih potraživanja od Organizatora na osnovi naknade bilo kakvog oblika troška ili štete koja bi im mogla nastati prilikom ispunjenja zadatka koji je propisan ovim pravilima.
5. Sudionici su dužni donijeti svoju opremu, kao što su laptop, monitor, tipkovnicu i druge potrebne stvari za natjecanje.
6. Zaposlenici Organizatora i povezanih društava, i njihovih članova uže obitelji i osoba koje žive u njihovim kućanstvima, ne mogu sudjelovati u Hackathonu.

Članak 4. PRIJAVA NA HACKATHON

Sudionik se prijavljuje putem obrasca dostupnog na adresi register.reversinglabs.com/hackathon. **Prijave se zaprimaju do četvrtka 17.10.2019 . u 23:59 sati.**

Za valjanost svake prijave potrebno je navesti u prijavi tražene osobne podatke i dodatne podatke koji se traže te pristati na prikupljanje i obradu osobnih podataka od strane Organizatora sukladno odredbama članka 16. ovih Općih uvjeta.

Organizacijski odbor će slijedom kompetencija članova, primjerenosti i aplikabilnosti ideje, ali i inovativnosti odabrati one koji će sudjelovati na Hackathonu.

Prijavom na Hackathon Sudionik je upoznat i suglasan s prikupljanjem i obradom osobnih podataka Sudionika u svrhu provođenja Hackathona te pristaje na objavu imena i prezimena Sudionika uz izvedbeni projekt Rješenja, neovisno je li isti nagrađen u skladu s ovim Pravilima. Sudionik je upoznat s pravom na pristup i ispravak osobnih podataka. Organizator će postupati s osobnim podacima Sudionika u skladu s važećim propisima o zaštiti osobnih podataka.

PRIJAVA TIMA

Sudionici u Hackathonu sudjeluju isključivo u timovima (dalje: Tim). Tim prijavljuje voditelj tima. Voditelj Tima je dužan prijaviti i sve ostale članove Tima koji su također Sudionici u kontekstu ovog događaja. Svaki tim mora imati svoje ime, a voditelj mora opisati koji se Sudionik čime bavi i navesti uspjehe Sudionika u IT području, ako postoje. Ukoliko postoje dva tima s prijavom istog imena, Organizator će nazivima dodati rimske brojeve (II, III, ...). Prelazak Sudionika iz jednog tima u drugi nije dozvoljen.

Tim ima najmanje 2, a najviše 4 člana.

Organizator nije odgovoran za rješavanje bilo kakvih sporova između članova tima.

Osobe koje su se prijavile na natjecanje da bi stekle status Sudionika sukladno ovim Općim uvjetima su se obvezne na dan početka natjecanja, **23. 10. 2019. od 15:30 do 16:00 sati** registrirati na mjestu natjecanja i tom prilikom potpisati Izjavu o prihvaćanju ovih Općih uvjeta ugovora.

Članak 5. ZADATAK HACKATHONA

Zadatak Hackathona je izrada automatskog crawlera koji temeljem zadanih početnih URLova sakuplja linkove binarnih datoteke od velikog interesa za ReversingLabs. Detaljni opis zadatka biti će prezentiran na dan početka Hackathona 23.10.2019.

Tijekom Hackathona i nakon 8 sati kodiranja, žiri kojeg određuje Organizator, evaluirati će sve radove slijedom zadanih kriterija koji su prezentirani Sudionicima na dan početak Hackathona, 23.10.2019. te će nakon predstavljanja svih rješenja proglasiti pobjednike. Odluka žirija je finalna. Svaki Sudionik, tim, može predati samo jedno rješenje.

Članak 6. NAČIN PROVOĐENJA HACKATHONA

21.10.2019. Organizator će na stranici Hackathona objaviti imena 10 timova koji su odabrani za sudjelovanje u Hackathonu. Voditelji timova odabranih za sudjelovanje u Hackathonu bit će od strane Organizatora obaviješteni putem e-maila. Timovi će biti odabrani na temelju podataka prikupljenih kroz zaprimljene prijave.

23.10.2019. Detaljno predstavljanje zadatka i odgovaranje na pitanja Sudionika odabranih za sudjelovanje na Hackathonu.

Mjesto održavanja: ReversingLabs d.o.o., Radnička cesta 37a, 1.kat
Početak: 16:00 sati
Trajanje: 1 sat

23.10.2019. (srijeda), 24.10.2019. (četvrtak) i 25.10.2019. (petak), odnosno ukupno 3 dana, timovi mogu raditi na istraživanju i razvoju vlastitog rješenja u vlastitoj organizaciji i vlastitim prostorima.

26.10.2019. (subota) Hackathon

Mjesto održavanja: ReversingLabs d.o.o., Radnička cesta 37a, 1.kat
Vrijeme: 08:00-20:00 sati

Raspored:

08:00-16:00 sati - Hackathon u neprekidnom trajanju.

Po završetku zadatka koji je predmet Hackathona, Sudionici su dužni stručnom žiriju demonstrirati projektno rješenje radi njegovog ocjenjivanja i prisustvovati objavi rezultata natjecanja.

16:00-17:00 sati - Validacija rješenja i objava programskog koda.

17:00-19:00 sati - Demonstracija Rješenja timova u trajanju od 10 minuta i ocjenjivanje od strane stručnog žirija.

20:00 sati - Proglašenje pobjednika.

Članak 7. OCJENJIVANJE

1. Rješenja timova moraju biti originalna, vlastito stvorena i novo napisana tijekom Hackathona. Sudionici smiju koristiti samo open-source dostupne materijale u sklopu svojeg rješenja. Rješenja mogu biti podvrgnuta pregledu u bilo kojem trenutku za ispunjavanje uvjeta i pridržavanje ovih Uvjeta.
2. Programski kod projekta mora biti priložen u vlastitom javno dostupnom Git repozitoriju.

Ocjena je isključivo subjektivna procjena člana žirija te je konačna i na nju ne postoji mogućnost žalbe.

Članak 8. PROGLAŠENJE POBJEDNIKA NATJECANJA

Organizator će proglasiti pobjednike u subotu, 23.10.2019. u 20:00 sati prije zatvaranja Hackathona. Pobjednicima će biti proglašeni Sudionik/Tim koji prema zadanim kriterijima osvoje najveći broj bodova. Ukoliko dva tima imaju jednaki broj bodova, boljim Timom između dva s jednakim brojem bodova će se proglasiti onaj koji od 4 članova žirija dobije veći broj pojedinačnih glasova.

Članak 9. FOND NAGRADA KOJI UTVRĐUJE ORGANIZATOR

Fond nagrada uključuje:

- 1. mjesto** - 12.000 HRK (slovima: dvanaesttisućakuna) po Timu.
- 2. mjesto** - 6.000 HRK (slovima: šesttisućakuna) po Timu.
- 3. mjesto** - 2.000 HRK (slovima: dvijetisućakuna) po Timu.

Članak 10. ISPLATA NAGRADI I PRIJENOS PRAVA KORIŠTENJA NAD RJEŠENJEM NA ReversingLabs d.o.o.

Nagrada propisana za osvojeno mjesto koju je osvojio Tim pripada u propisanom iznosu iz članka 9. ovih Općih uvjeta Timu i isplaćuje se podijeljena na jednake dijelove svakom pojedinom članu dobitničkog Timu, koji je dostavio sve potrebne podatke, putem Voditelja tima, vezano za isplatu. Nagrada će biti isplaćena u roku od 30 dana nakon završetka natjecanja. Nagrada je neprenosiva na treću osobu.

Za potrebe isplate nagrade, Voditelji Timova koji su osvojili nagrade su dužni dostaviti Organizatoru pisanim putem za sve članove broj bankovnog žiro računa na koji će im biti isplaćena nagrada.

Sva davanja (porez, prirez i doprinose) prilikom isplata nagrada snosi Organizator.

Sudionik Hackathona – autor nagrađenog Rješenja pristankom na ova Pravila, odnosno sudjelovanjem u Hackathonu, izražava svoju spremnost da s ReversingLabs d.o.o. sklopi zaseban autorskopravni ugovor o pravu korištenja nagrađenog računalnog rješenja, kojime bi ReversingLabs d.o.o. stekao isključivo, vremenski i prostorno neograničeno pravo iskorištavanja navedenog računalnog rješenja. U navedenom smislu Sudionik Hackathona – autor nagrađenog računalnog rješenja pristaje i potvrđuje da ReversingLabs d.o.o, ako autorskopravni ugovor bude sklopljen, navedeno računalno rješenje može između ostalog mijenjati, nadograđivati, prilagođavati, obrađivati, reproducirati, distribuirati ili na bilo koji drugi način ekonomski iskorištavati bez bilo kakve naknade autoru nagrađenog računalnog rješenja, izuzev nagrade iz ovih Pravila.

Članak 11. NATJECATELJI U NAGRADNOM NATJECANJU

Natjecatelji ne mogu zahtijevati nagrade u većim količinama, odnosno iznosima ili drugačije nagrade od onih koje su navedene u ovim Općim uvjetima.

Prihvatanjem ovih Općih uvjeta ugovora, Sudionici, a koji su ujedno i autori programa/radova, prenose na Organizatora sva imovinska prava autora te osnivaju u

korist Organizatora isključivo prenosivo, te sadržajno, vremenski i prostorno neograničeno pravo iskorištavanja njihovih autorskih prava na rezultatima/programima, a bez plaćanja nagrade i/ili dodatne naknade Sudionicima. Navedeno, između ostalog, podrazumijeva ovlaštenje i pravo Organizatora da te radove/programe/rezultate/uratke neograničeno koristi i iskorištava na način opisan u ovom članku i da ih oglašava u tiskanim i elektronskim medijima u svrhu promocije, a sve bez potrebe navođenja imena i prezimena autora. Nadalje, prijavljeni Sudionici prihvaćaju da ih se fotografira i snima te da se njihovo ime, lik i djelo te osobni podaci iskorištavaju u promotivne, komercijalne svrhe, sve sukladno članku 14. 15. i 16. ovih Općih uvjeta.

U slučaju da bilo koja treća fizička ili pravna osoba pokrene protiv Organizatora bilo kakve sudske, upravne ili druge slične postupke utemeljene na navodnoj povredi autorskih, intelektualnih ili drugih prava vezano uz prijavljene radove/uratke prijavljenih Sudionika, kao i vezano za oglašavanje, proizvodnju, umnožavanje, distribuciju ili prodaju sadržaja koji se pojavljuju u produciranim radovima, Sudionik koji je autor navedenog materijala/rada se obvezuje pridružiti takvom postupku na strani Organizatora te potraživanja iz istog zahtjeva preuzeti na sebe te braniti Organizatora od svakog zahtjeva postavljenog u takvom postupku te trećoj strani i Organizatoru nadoknaditi sve troškove koji bi im mogli nastati uslijed takvog zahtjeva te pokretanja sudskog, arbitražnog ili administrativnog postupka.

Sudionik Hackathona potvrđuje i jamči da je Rješenje, rezultat njegova sudjelovanja u Hackathonu, doista njegova vlastita originalna intelektualna tvorevina, potpuno nova i prethodno neobjavljena, odnosno da nije i da neće biti dostavljena na slične natječaje u Hrvatskoj ili inozemstvu. Svaki Sudionik Hackathona koji je predao Rješenje žiriju Hackathona na ocjenu potvrđuje i jamči da je nositelj svih autorskih i/ili srodnih prava i/ili prava intelektualnog vlasništva na predanom Rješenju kao i da Rješenje koje prijavljuje na Hackathon ne vrijeđa bilo koja prava trećih strana. Nadalje, Sudionik Hackathona potvrđuje i jamči da treća strana neće prema ReversingLabs d.o.o. isticati bilo kakve zahtjeve u vezi s Rješenjem s kojim je Sudionik Hackathona nastupio na događaju.

Organizator je ovlašten izvršavati preinake, dorade i druge modifikacije na prijavljenim materijalima/radovima kao da je autor istih bez potrebe pribavljanja prethodne suglasnosti Sudionika koji su njihovi autori. U navedenom slučaju Sudionici odgovaraju za povrede autorskih i intelektualnih prava vlasništva samo u odnosu na rezultat/djelo koje je prijavljeno na natjecanju, te se isključuje bilo kakva njihova odgovornost za povrede autorskih prava i intelektualnih prava vlasništva trećih nastalih doradama, preinakama i drugim modifikacijama na radovima/djelu izvršenim od strane Organizatora.

Organizator prijavljene materijale svih Sudionika može koristiti za oglašavanje u svim medijima (televizija, novine, internet..), ali ih nije obvezan koristiti u reklamne svrhe.

Sudionici se predajom radova na natjecanju odriču bilo kakvih daljnjih potraživanja prema Organizatoru po bilo kakvoj osnovi.

Članak 12. POGREŠNE I NEREGULARNE PRIJAVE

Pogrešne ili nepotpune prijave su nevažeće i ne daju pravo podnositeljima ni na kakvu naknadu ili na sudjelovanje u nagradnom Hackathonu. Sve prijave zaprimljene korištenjem bilo kakvih zlonamjernih programa i web servisa bit će uklonjene. Isto vrijedi i za sve prijave podnesene bilo kojim metodama osim onih koje je odredio Organizator.

Članak 13. POSTUPAK U SLUČAJU VARANJA

Optužbe za varanje obuhvaćaju, ali nisu ograničene na:

- a) tim koji koristi tuđi kod
- b) tim koji je pogrešno protumačio obavljeni posao
- c) tim sa više članova od dopuštenog
- d) tim koji koristi kod stvoren izvan Hackathona

U slučaju sumnje na varanje, Sudionici su dužni kontaktirati Organizatora u pisanoj formi.

Organizatori će potom navedeno istražiti s obzirom na dostupne pisane izvještaje i ostale podatke i informacije.

Ako se nakon provedenog postupka utvrdi kako varanja ipak nije bilo obavijestit će se osoba koja je prijavila varanje.

Ako pomoću javno dostupnih izvora nije moguće utvrditi je li došlo do varanja, Organizatori će stupiti u kontakt sa osobom koja je optužena za varanje te ju informirati o postojećim navodima. Optuženi ima pravo na podnošenje pisane obrane.

U slučaju da Organizator utvrdi varanje, Organizator će poduzeti sljedeće radnje:

- upozoriti osobu da prestane sa spornim ponašanjem jer će sve daljnje radnje završiti sankcijama
- ne dopustiti sudionicima da izvrše završnu prezentaciju
- ne dopustiti sudionicima osvajanje nagrada
- oduzimanje nagrada i priznanja
- zabrana sudionicima da sudjeluju u sličnim eventima.

Članak 14. PUBLICITET

Sudjelovanjem u ovom natjecanju, Sudionici su suglasni da se njihovi materijali, njihova imena i prezimena, podaci o obrazovanju iz prijave za sudjelovanje na natjecanju te njihove fotografije mogu od strane Organizatora objaviti i koristiti bez naknade u tiskanom, zvučnom, slikovnom i video materijalu.

Članak 15. OBJAVA POBJEDNIKA HACKATHONA

Imena Timova pobjedničkih uradaka, kao i imena i prezimena te fotografije članova pobjedničkih timova, bit će objavljen i na internetskoj stranici natjecanja kao i na portalima i profilima Organizatora na društvenim mrežama i publikacijama Organizatora nakon proglašenja pobjednika. Podaci o timovima i pobjednicima su javni i moguće su objave u svim drugim medijima.

Članak 16. ZAŠTITA OSOBNIH PODATAKA

Svaka osoba koja se prijavi na natjecanje da bi ostvarila pravo na sudjelovanje u natjecanju pristaje na prikupljanje i obradu njezinih osobnih podataka sukladno ovim Općim uvjetima, a Organizator se

obvezuje s osobnim podacima postupati u skladu sa Zakonom o zaštiti osobnih podataka i drugim važećim propisima iz područja zaštite osobnih podataka.

Ispunjavanjem prijave na natjecanje putem obrasca dostupnog na internetskoj stranici i potpisivanjem pisane Izjave o prihvaćanju ovih Općih uvjeta prilikom registracije na mjestu natjecanja, svaka osoba koja se prijavila na natjecanje daje svoj izričiti pristanak na prikupljanje i obradu njezinih osobnih podataka sukladno sljedećim odredbama ovog članka:

a) Organizator će prikupljati i obrađivati osobne podatke osoba prijavljenih na natjecanje koji su navedeni u prijavi/registraciji na natjecanje i to: ime i prezime, e-mail adresa, broj mobitela, godina studija i područje kojim se bavi osoba koja se prijavljuje na natjecanje, kao i fotografije i video zapise s natjecanja. Pored navedenog, voditelji Timova koji će osvojiti nagrade na natjecanju su dužni dostaviti Organizatoru broj bankovnog računa na koji će im biti isplaćena nagrada, koji će osobni podatak biti obrađivan i korišten isključivo u svrhu isplate nagrade.

b) Voditelj zbirke osobnih podataka je za Organizatora: ReversingLabs d.o.o. Radnička cesta 37a, Zagreb, OIB: 40902945776

c) Osobni podaci će biti prikupljeni i obrađivani u svrhu sudjelovanja na natjecanju te provedbe i promidžbe natjecanja sukladno ovim Općim uvjetima. U tom smislu, svrha prikupljanja i obrade osobnih podataka je:

- prijava//registracija na natjecanje;
- isplata nagrade Natjecateljima iz pobjedničkih Timova
- objava podataka o natjecanju, pobjednicima natjecanja te osvojenim nagradama, kao i objava fotografija i video zapisa s natjecanja u sredstvima javnog priopćavanja, uključujući Internet.
- pozivanje osoba prijavljenih na natjecanje na druga natjecanja ili događanja koje će u budućnosti priređivati Organizator.
- provođenje marketinških i komercijalnih aktivnosti Organizatora.

d) Primatelji osobnih podataka Natjecatelja kojima će biti isplaćene nagrade mogu biti financijske institucije i revizorske kuće koje surađuju s Organizatorom.

e) Osobe koje se prijavljuju na natjecanje osobne podatke daju dobrovoljno i imaju pravo u svakom trenutku povući opisani pristanak na prikupljanje i obradu njihovih osobnih podataka, slanjem pisane obavijesti putem pošte preporučeno na adresu:

ReversingLabs d.o.o. Radnička cesta 37a, Zagreb

U tom slučaju prijavljeni natjecatelj gubi pravo na sudjelovanje u natjecanju i na primitak osvojene nagrade, a Organizator će iz svoje baze, sa svojih internih stranica i web stranica i sa svojih profila na društvenim mrežama obrisati osobne podatke takvog natjecatelja najkasnije u roku 5 (pet) radnih dana od dana primitka obavijesti.

f) Osoba koja se prijavila na natjecanje ima pravo u svakom trenutku ostvariti pristup, odnosno tražiti uvid u njezine osobne podatke i zatražiti njihovo ispravljanje i/ili ažuriranje. Takav zahtjev treba uputiti na e-mail adresu ili poštansku adresu navedenu u prethodnoj točki ovog stavka.

g) Prikupljene osobne podatke Organizator će čuvati 5 (pet) godina od dana završetka natjecanja, nakon kojeg vremena će ih obrisati iz svoje baze.

Svaka osoba koja se prijavi na natjecanje na način opisan u stavku 2. ovog članka daje svoj izričiti pristanak na objavljivanje njezinih fotografija i video zapisa s natjecanja na internetskoj stranici natjecanja i Organizatora, te na profilima Organizatora i konferencije na društvenim mrežama (Facebook, Twitter, LinkedIn, Youtube) i u publikacijama Organizatora, koje su javno dostupne i mogu biti iznesene i u drugim medijima. Također daje svoj pristanak da ukoliko na natjecanju osvoji nagradu, Organizator na isti način odnosno putem istih medija objavi i njezino ime i prezime i podatke o obrazovanju iz prijave na natjecanje, kao i podatke o djelu/materijalu predanom na natjecanju. Ispunjavanjem prijave/ registracije osoba koja se prijavila na natjecanje ujedno daje svoj pristanak na primanje reklamnih obavijesti i obavijesti vezanih za marketinške i druge aktivnosti i događanja Organizatora na e-mail adresu navedenu u prijavi/ registraciji.

Opisani pristanak osoba koja se prijavila na natječaj može povući u svakom trenutku slanjem pisane obavijesti o tome na e-mail adresu ili poštansku adresu navedenu u stavku 2. točki e) ovog članka.

Članak 17. RJEŠAVANJE SPOROVA

U slučaju spora između Organizatora i Sudionika nagradnog Hackathona nadležan je sud u Zagrebu.

Članak 18. MOGUĆNOST PREKIDA ILI IZMJENE NATJECANJA

Nagradni Hackathon može biti prekinut ili izmijenjen u bilo kojem trenutku do početka natjecanja prema odluci Organizatora bez posebnog obrazloženja, ali uz obvezu Organizatora da o tome bez odgode stavi obavijest na svoju internetsku stranicu, u kojem slučaju se isključuje bilo kakva odgovornost Organizatora za štetu.

Članak 19.

Ova će Pravila i Opći uvjeti biti objavljeni na internetskoj stranici Hackathona.